**Johanna Stefany Duran Pérez**

**Código 1020012754**

**Arte y estética**

**Politécnico grancolombiano**

**MAPPING**

Esta es una técnica de gráficos en 3d, creada por James F. Blinn en 1978.

Consiste en dar un aspecto rugoso a las superficies de los objetos, esta técnica le da un cambio a la norma de las superficies sin cambiar su geometría. El mapping cambia esta normatividad ya que logra efectos deseados sobre superficies en 3d, todo esto sin cambiar la topografía ni la geometría de los objetos.

El resultado es razonable rico y detallado, y se puede lograr gran parecido a elementos naturales, el mapping no cambia la geometría solo la dirección del campo normal.

Ejemplos:

[](http://www.google.com.co/imgres?q=que+es+el+mapping&um=1&hl=es&sa=N&gbv=2&biw=1024&bih=481&tbm=isch&tbnid=gjIJ2RMs2XdAsM:&imgrefurl=http://olgacasal.blogspot.com/2011/01/nuevas-tecnologias-aplicadas-eventos-el.html&docid=PNLSlf74P04u8M&w=400&h=267&ei=SwmVTp73BsWutwfJwPiwAQ&zoom=1) [](http://www.google.com.co/imgres?q=que+es+el+mapping&um=1&hl=es&sa=N&gbv=2&biw=1024&bih=481&tbm=isch&tbnid=FHCNQtVSjjrDWM:&imgrefurl=http://www.cineytele.com/noticia.php%3Fnid%3D34391&docid=XJjQAkKwuEd3bM&w=500&h=277&ei=SwmVTp73BsWutwfJwPiwAQ&zoom=1)